# Los Lenguaje de Marcas

# 1 .- Conceptos XML

***Se valora tanto el contenido de las respuestas, como la adecuación del texto y la ortografía*** *(-0,1cada)*

*0.- Rellena la cabecera del documento con tu nombre y grupo.*

*1.- Define los siguientes conceptos y palabras relacionadas con el lenguaje XML (pon ejemplos):*

Documento XML

Editor XML **Es un editor de lenguaje de marcado con funciones para facilitar la edición del XML. Ejemplos: WordPad, gedit y TextEdit.**

Procesador XML (XML processor) y aplicación (application) **El procesador analiza y pasa la información estructurada a una aplicación.**

Caracteres (characters) **Los caracteres son los símbolos, utilizados de tal manera que tengan un sentido. Cuando hablamos de caracteres en el XML, nos referimos prácticamente a todos los que aparecen en el “Unicode”. Ejemplo: ‘a’, ‘<’ y ‘?’.**

Marcas (mark-up) y contenido (content) **Tanto las marcas como el contenido, normalmente son Strings. La diferencia es que las marcas son las que empiezan por ‘>’o ‘&’ y terminan por ‘>’ o ‘;’. Mientras que el contenido son el resto de Strings.**

Elementos (elements) **Un elemento es todo aquello que está entre etiquetas.**

**<alumno> Anna </alumno>**

Etiquetas (tags) **Una etiqueta es una marca que empieza con ‘<’ y termina con ‘>’. Pueden ser el inicio o el final.**

**<alumno> Anna </alumno>**

Atributos (attributes) **Los atributos están designados para contener datos relacionados con un elemento específico.**

**<alumno nombre= “Anna” />**

Comentarios (comments) **Es una aclaración del código, se escribe entre <!-- … -->**

**<alumno nombre= “Anna” /> <!-- Anna es un atributo -->**

Declaración XML (XML declaration) **La declaración la hacemos en la primera línea del documento, y describe información sobre el mismo. <?xml version= “1.0”?>**

Definición de tipo de documento (DTD, Document Type Definition) **Es una descripción de estructura y sintaxis de un documento XML o SGML.**

Declaración de tipo de documento (DOCTYPE, Document type declaration) **Enlaza el documento con su definición de tipo de documento, o el DTD puede estar incluido en la propia declaración.**

Instrucciones de procesamiento (PI, processing instruction) **Sirven para indicar cierta información al programa que procese el documento. Se escriben empezando por ‘<?’ y terminan con ‘?>’.**

**<?xml-stylesheet type= “text/css” href= “estilo.css” ?>**

Entidades de carácter

*2.- Define las diferencias y necesidades para que un documento XML sea un “documento bien formado” y un “documento válido”*

**Un documento bien formado es aquel que cumple las reglas de sintaxis de la recomendación XML. Mientras que un documento válido es el que además de estar bien formado, no incumple ninguna de las normas establecidas en su estructura.**

*3.- Los siguientes documentos no están bien formados porque cada uno contiene dos errores (dos errores del mismo tipo cuentan como uno sólo). Corrija los errores y compruebe que ya son documentos bien formados (si para corregir algún error hay que inventarse una etiqueta o atributo, utilice un nombre que tenga relación con la información contenida en el documento).*

***WFD - Ejercicio 1 – Deportistas***

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<deportistas>*

*<deportista>*

*<deporte* **tipo = “***Atletismo***”** */>*

*<nombre>Jesse Owens</nombre>*

**</deportista>**

*<deportista>*

*<deporte* **tipo = “***Natación***”** */>*

*<nombre>Mark Spitz</nombre>*

*</deportista>*

*</deportistas>*

***WFD - Ejercicio 2 - Películas***

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

**<peliculas>**

*<pelicula>*

*<titulo>Con faldas y a lo loco</titulo>*

*<director>Billy Wilder</director>*

*</pelicula>*

*<pelicula>*

*<director>Leo McCarey</director>*

*<titulo>Sopa de ganso</titulo>*

*</pelicula>*

*<autor>barto</autor>* **<!--Quitamos la barra del primer autor-->**

**</peliculas>**

***WFD - Ejercicio 3 - Texto***

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<texto>*

*<***t***itulo>XML explicado a los niños</titulo>*

*<párrafo>El <abreviatura>XML</abreviatura>define cómo crear*

*lenguajes de marcas.</párrafo>*

*<párrafo>Las marcas se añaden a un documento de texto*

*para añadir información.</párrafo>*

*<http//>*[*www.example.org*](http://www.example.org)*</http//>* **<!--Quitamos los dos puntos-->**

*</texto>*

***WFD - Ejercicio 4 - Información geográfica***

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<geografia***\_***mundial>*

*<pais***es***>*

*<pais>España</pais>*

*<continente>Europa</continente>*

*<capital* **nombre=”Madrid”***></capital>*

*</pais***es***>*

*</geografia****\_****mundial>*

***WFD - Ejercicio 5 - Programas***

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<programas>*

*<programa nombre="Firefox" licencia="GPL" licencia***s***="MPL" />*

*<programa nombre="LibreOffice" licencia="LGPL" />*

*<programa nombre="Inkscape" licencia=* **“***GPL***”** */>*

**<!--ponemos entre comillas GPL-->**

*</programas>*

***WFD - Ejercicio 6 - Mundiales de fútbol***

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<mundialesdefutbol>*

*<mundial pais="España" />*

*<1982 />*

*</mundial>*

*</mundialesdefutbol>*

***WFD - Ejercicio 7 - Medios de transporte***

*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>*

*<mediosDeTransporte>*

*<bicicleta velocidad="v 100km/h" />* **<!--Quitamos el ‘>’ del medio-->**

*<patinete velocidad maxima="50 km/h"* **/>**

*</mediosDeTransporte>*